

Barbare 1
CLASSE & NIVEAU

Demi-elfe (f)
RACE

Sauvageon
HISTORIQUE

Loyal neutre
ALIGNEMENT

NOM DU JOUEUR

0
POINTS D'EXPÉRIENCE

FORCE

+3

16

DEXTÉRITÉ

+1

12

CONSTITUTION

+3

16

INTELLIGENCE

-1

8

SAGESSE

-1

8

CHARISME

+2

15

INSPIRATION

+2

BONUS DE MAÎTRISE

- ☒ +5 Force
- ☐ +1 Dextérité
- ☒ +5 Constitution
- ☐ -1 Intelligence
- ☐ -1 Sagesse
- ☐ +2 Charisme

JETS DE SAUVEGARDE

- ☒ +3 Acrobaties (Dex)
- ☐ -1 Arcanes (Int)
- ☒ +5 Athlétisme (For)
- ☐ +1 Discrétion (Dex)
- ☐ -1 Dressage (Sag)
- ☐ +1 Escamotage (Dex)
- ☐ -1 Histoire (Int)
- ☒ +4 Intimidation (Cha)
- ☒ +1 Intuition (Sag)
- ☐ -1 Investigation (Int)
- ☐ -1 Médecine (Sag)
- ☒ +1 Nature (Int)
- ☐ -1 Perception (Sag)
- ☐ +2 Persuasion (Cha)
- ☐ -1 Religion (Int)
- ☐ +2 Représentation (Cha)
- ☒ +1 Survie (Sag)
- ☐ +2 Tromperie (Cha)

COMPÉTENCES

14

CA

+1

INITIATIVE

9 m

VITESSE

Maximum de points de vie **15**

POINTS DE VIE ACTUELS

POINTS DE VIE TEMPORAIRES

Total **1d12**

DÉS DE VIE

Succès ☐ ☐ ☐

Échecs ☐ ☐ ☐

JDS CONTRE LA MORT

NOM ATT DÉGÂTS/TYPE

Hache d'armes +5 1d8+3 tranchant

Serpe +5 1d4+3 tranchant

Javeline +5 1d6+3 perforant

Hache d'armes. Corps à corps : +5 (1d8+3 tranchant ; polyvalente (1d10))

Serpe. Corps à corps : +5 (1d4+3 tranchant ; légère)

Javeline. Corps à corps : +5 (1d6+3 perforant ; lancer (portée 9 m/36 m))

ATTAQUES ET INCANTATIONS

J'ai couru une fois sur 40 kilomètres sans m'arrêter pour prévenir mon clan de l'approche d'une horde d'orcs. Je le referai s'il le faut.

TRAITS DE PERSONNALITÉ

Honneur. Si je me déshonore, je déshonore l'ensemble de ma tribu (Loyal).

IDÉAUX

Ma tribu est la chose la plus importante dans ma vie, même lorsqu'ils sont loin de moi.

LIENS

Je me rappelle de toutes les injures que j'ai reçues, et nourris une haine silencieuse envers tous ceux qui m'ont fait du tort.

DÉFAUTS

Rage (2/repos long ; DG +2)

Défense sans armure *

Vision dans le noir (18 m)

Ascendance féérique (AV aux JdS contre les effets de charme et la magie ne peut pas vous endormir)

Polyvalence *

Éternel vagabond

9

SAGESSE (PERCEPTION) PASSIVE

Armes armes courantes, armes de guerre

Armures armures légères et intermédiaires, boucliers,

Outils cor

Langues commun, elfique, houx, commun des profondeurs

MAÎTRISES ET LANGUES

PC 0

PA 0

PE 0

PO 10

PP 0

Hache d'armes, serpe, javeline (4), sac à dos, sac de couchage, gamelle, boîte d'allume-feu, torche (10), rations/1 jour (10), gourde, corde en chanvre de 15 m, piège à mâchoires, vêtements de voyage, bâton, trophée, bourse

Poids de l'équipement 51 kg
- **Coût** 40 po

Poids des pièces 0.1 kg

ÉQUIPEMENT

CAPACITÉS ET TRAITS



Nama

NOM DU PERSONNAGE

26

ÂGE

1,82 m (M)

TAILLE

80 kg

POIDS

Verts

YEUX

Beige Bronzé

PEAU

Blond

CHEVEUX

Nama a des traits fins et gracieux hérités de son ascendance elfique, avec des yeux verts perçants et des cheveux longs et argentés. Sa peau bronzée témoigne de ses nombreuses chasses en plein air, et elle porte des vêtements en cuir et en fourrure, adaptés à la vie sauvage

APPARENCE DU PERSONNAGE

Sauvageon (Chasseur)

Abandonnée à la naissance, Nama a été recueillie par une tribu barbare sauvageonne qui vivait en harmonie avec la nature. Dès son plus jeune âge, elle a été élevée comme l'une des leurs, apprenant les coutumes et les traditions de la tribu. Sa condition de demi-elfe lui conférait une beauté saisissante, avec des traits fins et gracieux qui contrastaient avec la rudesse de son environnement.

Nama a passé son enfance à chasser avec ses semblables, développant une force et une agilité impressionnantes. Les vastes forêts et les montagnes escarpées étaient son terrain de jeu, où elle traquait les proies avec une précision redoutable. Sa connexion avec la nature et son instinct de survie étaient inégalés, faisant d'elle une chasseuse exceptionnelle.

En grandissant, Nama a embrassé pleinement son héritage barbare, devenant une guerrière féroce et respectée. Sa beauté et sa grâce elfiques, combinées à sa force brute et à sa détermination, faisaient d'elle une figure légendaire au sein de la tribu. Nama est connue pour sa bravoure et son esprit indomptable, toujours prête à défendre les siens contre toute menace.

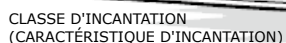
Aujourd'hui, Nama continue de vivre selon les traditions de sa tribu, chassant et protégeant son peuple avec une passion inébranlable. Elle incarne la fusion parfaite entre la grâce elfique et la puissance barbare, une véritable force de la nature.

HISTOIRE DU PERSONNAGE

ALLIÉS ET ORGANISATIONS

CAPACITÉS SUPPLÉMENTAIRES

TRÉSOR



BONUS D'ATTAQUE
AVEC UN SORT

SORTS MINEURS

6

NIVEAU DU SORT	EMPLACEMENTS	EMPLACEMENTS UTILISÉS
-------------------	--------------	-----------------------

4

7

8

2

5

9